

1. Decyzja decyzyjne

Osiągnięcie określonego celu zwykle wymaga zaangażowania pewnych środków pieniężnych, materialnych i czasu.

Te środki są ograniczone i należy nimi dysponować tak, aby w max. stopniu zrealizować cel.

Trzeba podjąć decyzję, które środki i w jakich ilościach należy zaangażować. Decyzji może być wiele.

Decyzja najlepsza z punktu widzenia przyjętego celu i przy uwzględnieniu istniejących ograniczeń, nazywana jest decyzją optymalną.

2. Sytuacje decyzyjne

1) Ustalić taki plan produkcji uzyskanej z dostępnych czynników produkcji, przy którym przychód uzyskany ze sprzedaży wyrobów będzie najwyższy.

2) Ustalić taki plan rozwoju produktów, aby przy najniższym koszcieaspokoić popyt odbiorców i wykorzystać podaż dostawców.

3) Ustalić taki harmonogram prac, aby całe przedsięwzięcie zakończyć w najkrótszym czasie, przy zachowaniu pewnej kolejności wykonywania czynności.

3. Decyzje optymalne

Wyznaczenie decyzji optymalnych ułatwią skonstruowane odpowiednio metody matematyczne.

Problemy decyzyjne należy przedstawić w języku matematycznym i w tym modelu matematycznym wyznaczyć decyzję optymalną, ze względu na przyjęte kryterium optymalizacyjne.

Metody wyznaczania decyzji optymalnych należą do dziedziny szerzej badanej operacyjnymi.

Metody optymalizacji funkcji przy zadanych ograniczeniach nazywa się programowaniem matematycznym (PM).

4. Konstruowanie modeli decyzyjnych

W typowych problemach decyzyjnych należy postępować wg podanych poniżej reguł:

- 1) Określić zmienne decyzyjne. Będzie to ciąg zmiennych przyjmujących wartości liczbowe.
- 2) Zdefiniować ograniczenia określające decyzje w danych warunkach. Będzie to układ równań i nierówności.
- 3) Określić sposób porównywania decyzji i wyboru spośród nich takiej, która najlepiej realizuje stawiany cel. Można osiągnąć to poprzez określenie funkcji celu, którą należy maksymalizować lub minimalizować w zależności od przyjętego kryterium optymalizacyjnego.

X - część wspólna dziedzin funkcji f oraz funkcji $g_1 \dots g_n$

5. Ogólnie sformułowanie zadania PM przy kryterium max.

$X = (x_1, \dots, x_n, x_{n+1}, \dots, x_n)$ - decyzja

$f(x_1, \dots, x_n)$ funkcja celu

► Zadanie PM z kryterium maksymalizacji zapisujemy

$$f(x_1, \dots, x_n) \rightarrow \max \quad (1)$$

Przy ograniczeniach

$$g_i(x_1, \dots, x_n) \leq b_i \quad \text{dla } i = 1, \dots, m_1 \quad (2)$$

$$g_i(x_1, \dots, x_n) \geq b_i \quad \text{dla } i = m_1 + 1, \dots, m \quad (3)$$

$$g_i(x_1, \dots, x_n) = b_i \quad \text{dla } i = m_2 + 1, \dots, m \quad (4)$$

$$g_i(x_1, \dots, x_n) \geq 0 \quad \text{dla } i = 1, \dots, m \quad (5)$$

b_1, \dots, b_m - znane liczby

6. Ogólne sformułowanie zadani PM c.d.

Zadanie programowania matematycznego polega na znalezieniu wśród punktów $X = (x_1, \dots, x_n) \in X$ spełniających warunki (2)-(5) takiego punktu (być może wielu punktów) x_0 , w którym funkcja celu f osiąga największą wartość. Punkt x_0 nazywamy decyzją optymalną.

Oznaczenia:

D - podzbiór X taki, że dla każdego jego elementa spełnione są warunki ograniczające (2)-(5)

D_{opt} - podzbiór zbioru D taki, że dla każdego jego elementu x_0 ~~spełniającego warunki~~ zachodzi $f(x) \leq f(x_0)$

Zatem mamy relację

$$D_{opt} \subset D \subset X$$

7. Zadanie PM o kryterium minimum

Elementy zbioru X nazywamy decyzjami, X - zbiór decyzji

-||- -||- D -||- -||- dopuszczalnymi; D - zbiór decyzji dopuszczalnych

El. zb. D_{opt} nazywamy dec. optymalnymi. Zbiór dec. optymalnych jeżeli $D = \emptyset$, to zadanie PM jest sprzeczne.

Analogicznie określa się postać zadani PM z kryterium minimalizacji, a mianowicie $f(x) \rightarrow \min$ przy warunkach ograniczających (2)-(5). wówczas:

$$D_{opt} = \{x_0 \in D \wedge f(x) \geq f(x_0)\}$$

8. Zmiana kryterium min na max

Ten przypadek można sprowadzić do problemu maksymalizacji funkcji $g(x) = -f(x)$.

Punkt x_0 w którym $g(x_0) \rightarrow \max$ jest również, ~~z tego~~ punktem, w którym $f(x) \rightarrow \min$ i $f(x_0) = -g(x_0)$

Zatem zadanie minimalizacji funkcji celu przy zadanych ograniczeniach sprowadza się do zadania maksymalizacji funkcji celu.

1. Wahania addytywne i moltipkatywne

Oddzielenie szeregu od trendu są wahaniami (amplitudami).
 Wahania są addywne gdy amplitudy imienne są mniej więcej jednakowe w każdym cyklu.

$$Y_t = \text{trend} + \text{wahania sezonowe} + \text{wahania losowe}$$

Wahania są moltipkatywne, gdy amplitudy jednocienne zmieniają się w stałym stosunku do cyklu.

$$Y_t = \text{trend} * \text{wahania sezonowe} * \text{wahania losowe}$$

2. Szeregi z trendem, wahaniami sezonowymi i losowymi

Zakładamy, że szereg czasowy ma wahaniami sezonowe

s - liczba cykli dla danych n obserwacji
 k - liczba faz wahanii w cyklu, np. kwartałów w roku

Zakładamy, że $n = sk$, $t = 1, \dots, n$

Wprowadzamy oznaczenie czasu t , tak aby wiodać było fazy jednocienne cykli zapisujemy t w postaci

$$t = i + jk, \text{ dla } i = 1, \dots, k, j = 0, \dots, s-1$$

(Przykład)

3. Wyodrębnienie wahań - surowe wskaźniki sezonowości

a) wygładzamy szereg analitycznie lub metodą średnich ruchomych otrzymując \hat{y}_t

b) uwalniamy szereg od trendu obliczając:

$$W_t = y_t - \hat{y}_t \quad \text{dla wahań addytywnych}$$

$$W_t = \frac{y_t}{\hat{y}_t} \quad \text{dla -II- wahań multiplikatywnych}$$

c) obliczamy surowe wskaźniki sezonowości. Dla 1-tej fazy mamy

$$C_t = \frac{1}{s} \sum_{i=0}^{n-1} W_{t+i}$$

(przykład)

d) obliczamy ~~surowe~~ (czyste) wskaźniki sezonowości

$$c_i = C_i - \bar{c} \quad \text{dla wahań addytywnych}$$

$$C = \frac{c}{\bar{c}} \quad \text{dla wahań d}$$

$$\text{gdzie} \quad \bar{c} = \frac{1}{k} \sum c$$

4. Prognoza na podstawie trendu i wskaźników sezonowości

Prognoza na okres $\hat{y}_t^p = n+1, n+2, \dots$ wyznacza się przez podstawienie \hat{y}_t do modelu trendu i skorygowanie otrzymanej wartości przez odpowiedni wskaźnik sezonowości.

$$\text{model addytywny: } y_t^p = f(r) + C_i \quad \text{model multiplikatywny: } y_t^p = f(r) C$$

gdzie C_i jest wskaźnikiem sezonowości odpowiadającym fazie i nr n